

# **SÄHKÖISEN ALOITUS- JA LAUKAISUTILASTOINNIN KÄYTTÖOHJE**

# SISÄLLYSLUETTELO

<b>1. YLEISTÄ</b>	<b>3</b>
<b>2. ENNEN OTTELUN ALKUA</b>	<b>3</b>
2.1 Ohjelman perusnäky	6
2.2 Asetussivu	7
<b>3. TILASTOINTI</b>	<b>8</b>
3.1 Aloitustilastointi	8
3.2 Laukaisutilastointi	9
<b>4. ERÄN PÄÄTÖS</b>	<b>11</b>
<b>5. VIRHEELLISEN TIEDON MUUTTAMINEN</b>	<b>12</b>
<b>6. LAUKAISUKARTAN TULOSTAMINEN</b>	<b>14</b>
<b>7. ERÄN VAIHTAMINEN JA OTTELUN PÄÄTTÄMINEN</b>	<b>16</b>

## 1. YLEISTÄ

Aloitus- ja laukaisukartan tilastointiin käytettävä ohjelma on selainpohjainen, ei erillinen asennettava ohjelma, joten se toimii kaikilla Internetiin liitetyillä tietokoneilla. Laukaisukarttojen tulostamista varten tarvitaan tulostin, joten käyttäjän on varmistettava ennen ottelua näiden toiminta, sekä varmistettava ottelupaikan mukaiset toimintamallit karttojen toimittamisesta joukkueille.

## 2. ENNEN OTTELUN ALKUA

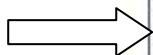
Kirjautuminen laukaisukartan tekoon tapahtuu palvelusivustolla [www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto](http://www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto). Sisään kirjaututaan joukkuesivustolle joukkueen käyttäjätunnuksella ja salasanalla.



Tämän jälkeen valitse kohta "5. Reaaliaikaisen laukaisukartan teko".

Sovellus :

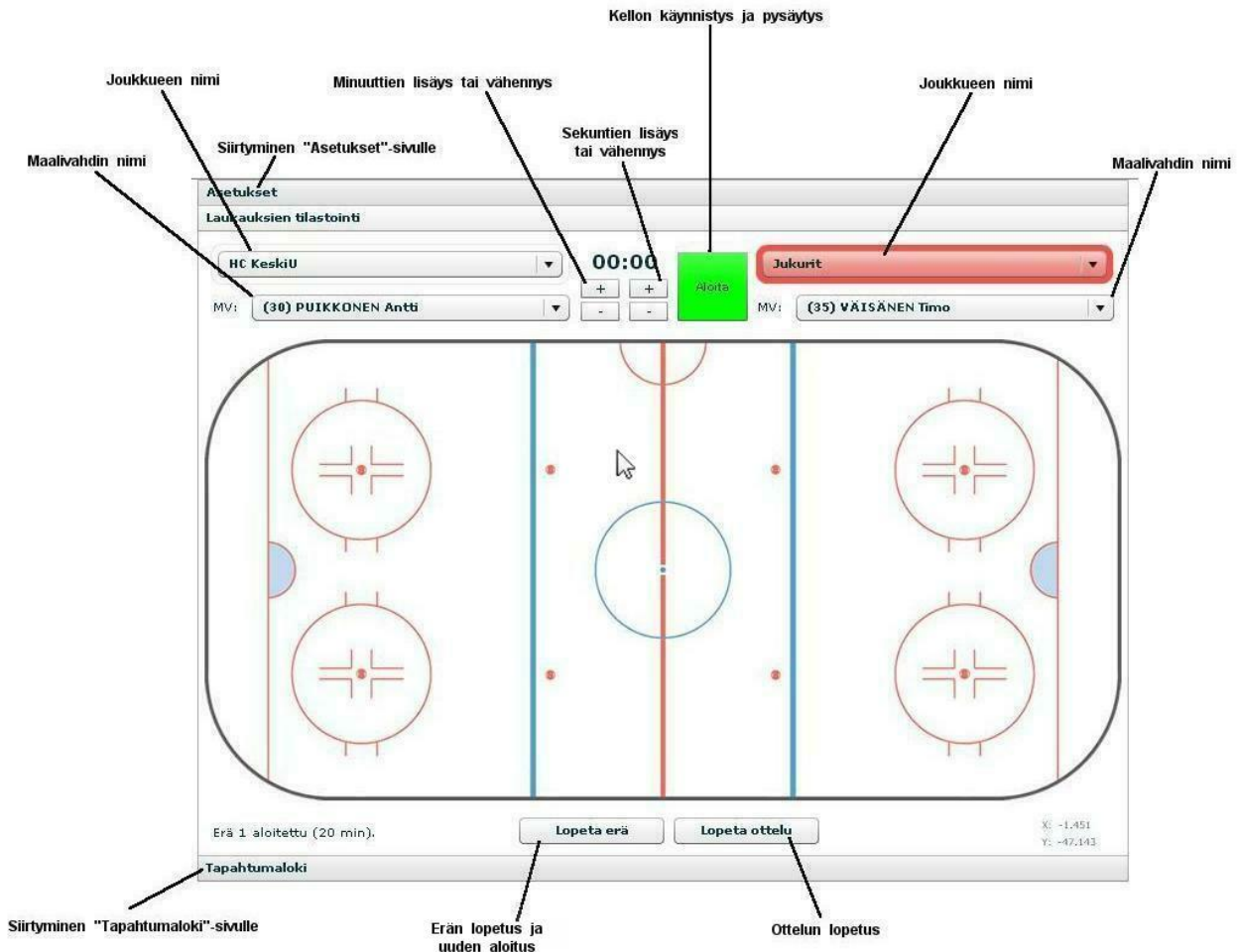
1. Joukkueen perustiedot
2. Joukkueen kokoonpano
3. Reaaliaikaisen ottelun kokoonpano : K-Vantaa - Jukurit (18:30)
4. Reaaliaikaisen tulospalvelun teko
5. Reaaliaikaisen laukaisukartan teko
6. Pelaajien aika jäällä tilastointi : K-Vantaa (18:30)
7. Pelaajien aika jäällä tilastointi : Jukurit (18:30)
8. Laskut







## 2.1 Ohjelman perusnäky



Ennen ottelun alkua on varmistettava, että joukkueet ovat oikein päin silmiesi edessä eli samalla puolella kuin kartalla. On myös varmistettava, että kokoonpanoihin ei ole tullut viime hetken muutoksia. Jos on, niin kokoonpano on haettava uudelleen "Asetukset"-sivulta.

Joukkueiden pelipäättyjä voi vaihtaa kohdasta "Joukkueen nimi". Vaihtamalla toisen, vaihtuu myös toinen joukkue automaattisesti.

Joukkueen nimi näkyy punaisella, kun kursori on kyseisen joukkueen hyökkäysalueella.

"Maalivahdin nimi" -kohdasta voi vaihtaa maalivahdin. Oletuksena on kokoonpanoon merkitty aloittava maalivahti.

Kello käynnistyy ja pysähtyy samasta painikkeesta. Kellonaikaa voi muuttaa nopeasti vieressä olevista +/- painikkeista. Laukauksen tallentaminen ei pysäytä kelloa. **MUISTA!** Maalin tullessa kello pysäytetään ja aika tarkistetaan ennen kuin maalilaukaus tallennetaan.

Kokoonpanosivulle pääsee kohdasta "Asetukset". Tapahtumalokiin pääsee kohdasta "Tapahtumaloki".

## 2.2 ”Asetukset”-sivu (kokoonpanosivu):

**Asetukset**

Laukaisukartan asetukset, jossa on kokoonpanot ja asetuksia ohjelmiston toimintaan.  
Huom: Joukkueiden kokoonpanoja voidaan hakea myös kesken ottelun.

**HC KeskiU** **Jukurit**

Paita	Pelaaja	Rooli	Paita	Pelaaja	Rooli
3	JÄRVINEN Juha	Oikea puol	1	(1) REUNANEN Ari	Maalivahti
4	NIEMI Janne	Vasen puol	2	MÄKINEN Kalle	Keskushyö
5	AHONEN Timo	Vasen puol	3	METSO Teemu	Vasen puol
7	LOIKALA Joni	Oikea puol	4	PYLKKÄNEN Tuomas	Oikea puol
9	NIKOSKELAINEN Tuomas	Vasen hyök	6	VAARASUO Ilkka	Oikea puol
10	SIIVONEN Henri	Hyökkääjä	7	KAUTTO Sami	Oikea puol
12	MUSTONEN Vili	Keskushyö	8	HYVÄRINEN Eero	Oikea puol
13	SUURONEN Timo	Vasen puol	9	FORSBERG Henrik	Vasen puol
16	ANTIKAINEN Juh	Oikea hyök	10	KUULUVAINEN Timo	Oikea hyök
17	JUNTHEIKKI Jonne	Vasen hyök	11	PIISPANEN Markus	Keskushyö
18	TIHVERÄINEN Olavi	Keskushyö	12	RYYNÄNEN Henri	Oikea hyök
20	LEHVONEN Lauri	Oikea hyök	13	HILTUNEN Taneli	Vasen hyök
26	LESONEN Tomi	Oikea puol	15	ROHTLA Jesse	Keskushyö
27	TAANONEN Sami	Vasen hyök	17	LEHTONEN Petri	Keskushyö
30	(30) PUUKKONEN Antti	Maalivahti	19	LINDHOLM Miikka	Vasen hyök
31	LAIN	Oikea hyök	20	LAITINEN Anssi	Oikea hyök
32	(32) VUORIO Mikael	Maalivahti	22	KALLIOINEN Ilkka	Vasen puol
41	KIVISTÖ Antti	Keskushyö	23	HIETAHARJU Henry	Vasen hyök
44	RAUKKAINEN Riku	Vasen puol	25	HANNIKAINEN Eetu	Vasen puol

Vaihda puolia erittäin (3)  
 Autom. Hyväksyntä  
 Autom. Tallennus

Ot. Nro:

**Laukauksien tilastointi**

**Tapahtumaloki**

Perusasetuksina ohjelma ehdottaa puolten vaihtoa erittäin.

Painamalla ”Aloita tilastointi”, ohjelma hakee kokoonpanon uudelleen (esim. viime hetken muutokset pelaavaan kokoonpanoon päivittyvät tällä tavoin ohjelmaan).

Takaisin perusnäkömään (laukaisukartalle) pääsee valitsemalla ”Laukauksien tilastointi”. ”Tapahtumaloki”-sivun ohje löytyy sivulta 12 kohdasta ”5. Virheellisen tiedon muuttaminen”.

Ennen ottelun alkua pitää muistaa tarkistaa laukaisukarttojen tulostamisen toiminta sekä ottelupaikan toimintatapa laukaisukarttojen toimittamisesta, että karttojen toimittaminen erätauoilla olisi mahdollisimman sujuvaa.

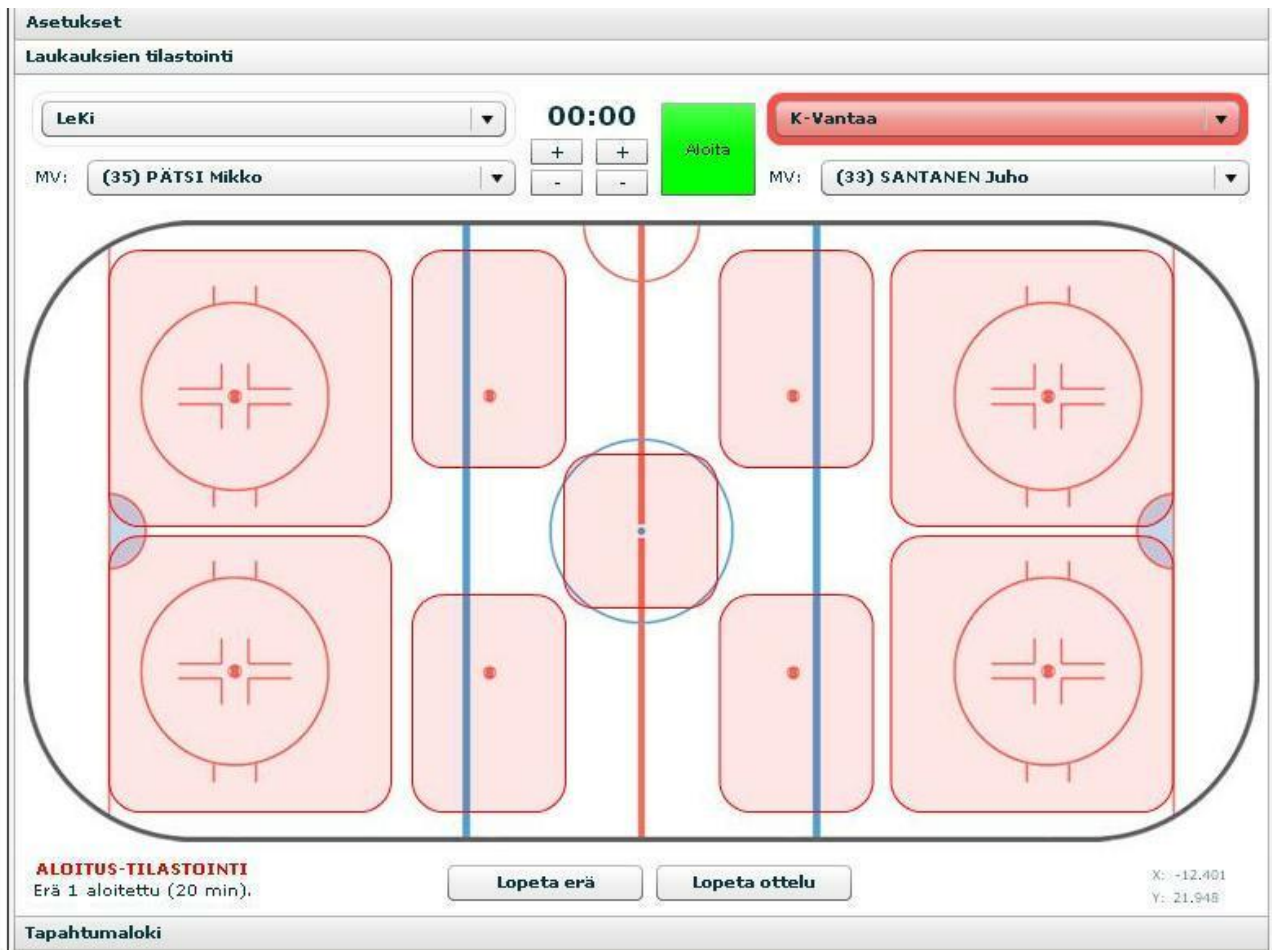
Tulostamisohje löytyy sivulta 14 kohdasta ”6. Laukaisukartan tulostaminen ”.

### 3. TILASTOINTI

Ohjelmassa on kaksi eri käyttötilaa: aloitustilastointi ja laukaustilastointi. Käyttötilojen vaihto tapahtuu painamalla ”Ctrl”-näppäintä.

#### 3.1 Aloitustilastointi

Pitämällä ”Ctrl”-näppäintä pohjassa, perusnäkyvä muuttuu aloitustilastoiksi, jonka merkiksi vasempaan alalaitaan tulee teksti: ”ALOITUS-TILASTOINTI” ja aloituspisteiden lähialueet näkyvät punaisina.



”Ctrl”-näppäin pidetään pohjassa ja valitaan hiirellä kentältä oikea aloituspiste.

Avautuva valikko näyttää tältä:



Ennen aloitusta tarkistetaan kellonaika ja korjataan tarvittaessa. Aloituspistettä voi vaihtaa valitsemalla kartalta uuden pisteen.

Pelaajalistaista valitaan kummankin joukkueen aloittajat. Seuraavaksi valitaan oikealta yläkulmasta aloituksessa tulos.

### Tulkintaohjeet aloituksen tuloksesta:

Aloituksen voittaa joukkue, jonka haltuun kiekko jää.

Jos peli katkaistaan ennen kuin kiekko on kummankaan joukkueen hallussa, kyseessä on tasatulokset. Näin tapahtuu, jos aloituksen jälkeen syntyy ruuhka tai kiekko menee suoraan aloituksesta ulos yms. Tällaisesta tilanteesta tulevat siis nuo tasatulokset, joita aina silloin tällöin ihmetellään.

Jos aloitus uusitaan ilman, että kumpikaan ehti saada kiekkoa haltuunsa tai peliä edes aloitetaan, valitaan "uusittu aloitus".

Poikkeus edelliseen on tilanne, jossa aloittaja yrittää suoraan laukausta siinä onnistuen. Laukauksen ampunut aloittaja voittaa aloituksen, vaikka kiekko sitten jäisikin vastapuolelle tai meni pelialueen ulkopuolelle.

Toinen poikkeus on se, jos aloittaja puolustusalueella lyö kiekkoa suoraan eteenpäin saadakseen sen puolustusalueelta pois siinä onnistuen, voittaa hän aloituksen, vaikka kiekko siniviivan yläpuolella joutuisikin vastustajan haltuun.

Aloitus tallentuu suoraan valittaessa aloituksen tulos, ruutu palaa perusnäyttötilaan ja kello lähtee automaattisesti käyntiin.

HUOM ! Jos valitaan "aloitus uusittu", jää valikko auki uutta aloitusta varten, kun uusittava aloitus on tallennettu.

### 3.2 Laukaisutilastointi

**Jos laukaus menee maaliin, kello on pysäytettävä ennen laukauksen tilastointia!**  
Laukaus tilastoidaan valitsemalla laukaisukohta perusnäytön kartalta, jonka jälkeen avautuu seuraavanlainen näkymä:

**Asetukset**  
**Laukauksien tilastointi**

Jukurit 02:02 00:04

Paita	Pelaaja	Paita	Pelaaja
1	REUNANEN Ari	2	HONKANEN Jani
2	MÄKINEN Kalle	4	PUROLINNA Juha-Petteri
3	METSO Teemu	5	AHONEN Ronv
4	PYLKKÄNEN Tuomas	7	RUOHOLA Jussi
5	KOMULAINEN Olli-Pekka	12	LAINNE Tommi
6	VAARASUO Ilkka	13	KOSKINEN Jesse
10	KUULUVAINEN Timo	14	LINDFORS Tomi
11	PIISPANEN Markus	15	GRUNN Carlo
12	RYYNÄNEN Henri	16	LEHTONEN Ossipekka
13	HILTUNEN Taneli	18	LAAKSONEN Jori
14	HAKOMÄKI Oskari	99	(99) WESSMAN Joakim

Pelaaja torjunut  
 Ohilaukaus  
 Maali  
 MV torj. (99) WESSMAN Joakim

X arvo: 17.414 Y arvo: 4.805

Peruuta Lopeta era Lopeta ottelu Tallenna

**Tapahtumaloki**

Valitaan laukonut pelaaja listasta.

Laukauksen paikkaa voi muuttaa klikkaamalla oikeassa alakulmassa olevasta pikku kartasta uutta paikkaa.

**TÄRKEÄÄ !!!** Jos laukaus on oikeasti lähtenyt punaviivan takaa, merkitään se silti keskiviivan viereen hyökkäysalueelle. Ei haittaa, vaikka paikka ei olekaan oikea, sillä ohjelma ei tunnista omalta kenttäpuoliskolta ammuttuja laukauksia.

Laukauksen tyyppi (maali, ohilaukaus, maalivahdin torjuma tai pelaajan torjuma) valitaan oikeasta yläkulmasta klikkaamalla kyseistä kohtaa.

Laukaus tallentuu automaattisesti valittaessa laukauksen tyyppi, jos kyseessä on maalivahdin torjunta tai ohilaukaus.

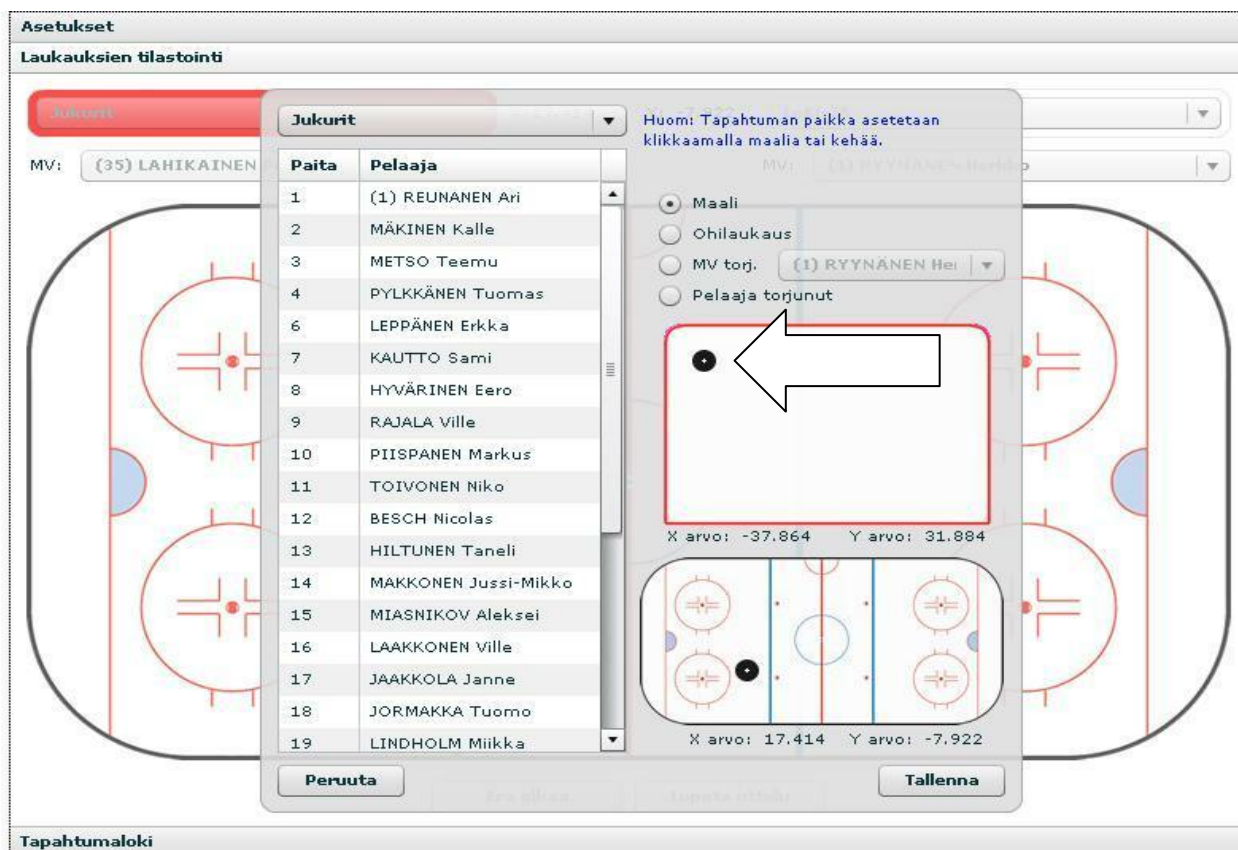
Jos valitaan "pelaaja torjunut", vastustajan kokoonpanosta pitää valita pelaaja, joka torjui laukauksen.

### Tulkintaohje pelaajan torjumasta laukauksesta:

Vastustajan kenttäpelaaja heittäytyy kiekon eteen tai tarkoituksellisesti liikuu laukausta vastaan pystyasennossa kiekon osuessa häneen.

Vastustajan pelaajaan osunut laukaus on ohilaukaus

Jos laukaus meni maaliin, valitaan ”maali”, jolloin aukeaa laukausten alapuolelle maalikehikon kuva. Seuraavaksi valitaan se kohta maalista, josta arvion mukaan kiekko ylitti maaliviivan mennessään maaliin:



Maalin tallentamisen jälkeen ohjelma palaa perusnäkyyn.

## 4. ERÄN PÄÄTÖS

Kun erä loppuu, eli kello on käytetty aikaan 20:00, kysyy ohjelma ”Haluatko lopettaa erän?” Vastataan ”Kyllä”.

Laukaukset siirtyvät 30 s. välein automaattisesti tulospalvelujärjestelmän laukaisutilastoihin sekä maalivahtien torjunnat menevät suoraan maalivahtien tilastoihin.

Maalivahtien torjuntien siirtyminen (Sa-Tu-käyttäjän tiedoksi) :

Maalivahtien torjunnat siirtyvät automaattisesti mv-jaksoille Sa-Tuun. Päivityminen tapahtuu itsestään aina, kun tulee uusi maalivahtijakso tai erä loppuu. Tällöin tallennetaan normaalisti maalivahtijakso ja siinä on jo valmiina torjuntien lukumäärä.





## 6. LAUKAISUKARTAN TULOSTAMINEN

Laukaisukartta tulostetaan kyseisen sarjan ja ottelun tulospalvelusivulta.

- **SJL:**



Valitaan kohta "Laukaukset".




**Sport - Jukurit**

Laukaukset 2.13 %	<b>1 - 4</b>	Laukaukset 8.89 %
47	Lopputulos	45
Torjunnat 87.50%	(0-0)(0-2)(1-2)	Torjunnat 96.30%
7-13-8 28	<a href="#">Tapahtumat</a>   <a href="#">Kokoonpano</a>   <a href="#">Laukaukset</a>   <a href="#">Pelaajaseuranta</a>   <a href="#">Katkotilastot</a>   <a href="#">Yhteenveto</a>	10-10-6 26
Rangaistukset		Rangaistukset
0-4-4 8		4-0-0 4

Avautuu seuraavanlainen valikko:

**Sport - Jukurit**


Laukaukset 2.13 %	<b>1 - 4</b>	Laukaukset 8.89 %
47	Lopputulos	45
Torjunnat 87.50%	(0-0)(0-2)(1-2)	Torjunnat 96.30%
7-13-8 28	<a href="#">Tapahtumat</a>   <a href="#">Kokoonpano</a>   <a href="#">Laukaukset</a>   <a href="#">Pelaajaseuranta</a>   <a href="#">Katkotilastot</a>   <a href="#">Yhteenveto</a>	10-10-6 26
Rangaistukset		Rangaistukset
0-4-4 8		4-0-0 4

**Laukaukset**

Sport:  Jukurit:

[Lataa pdf](#)

<p style="text-align: center;">Sport</p> <p>Maalit(o): 1 Mv torj.(+): 25 Pelaajan torj.(&gt;): 0 Ohi maalin(-): 20</p>	<p style="text-align: center;">Jukurit</p> <p>Maalit(o): 4 Mv torj.(+): 28 Pelaajan torj.(&gt;): 3 Ohi maalin(-): 10</p>
--	--



Hyökkäyssuunta (Sport) →      ← Hyökkäyssuunta (Jukurit)

Maali   
  Ohi maalin   
  Mv torj.   
  Pelaajan torj.

Valitaan kohta "Lataa pdf", jolloin tiedosto avautuu tulostettavaksi pdf-ohjelmaan.

- **SM-Liiga:**  
Valitaan kohta "Avaa laukaisukartta".

OMA SM-LIIGA Tunnus Salasana Kirjautu Rekisteröidy Unohtuiko tunnus

Ajankohtaista | Videot | Ottelut | Tilastot | Joukkueet | Pelaajat | Erotuomarit | Kurinpito  
SM-liiga Oy | Palkinnot | Media | Mainosta | In English

SM-liiga - Ottelut - **Tulosseuranta**

Ilman ottelut  
JYP - HIFK 2-3 null  
Pelattu 40:00  
Viimeisin pelitapahtuma:  
2. erä päättynyt.  
38:44: Tuomas Väntinen 2-3 (Harri Pesonen).  
URHEILUKANAVA

Kokoonpanot Tulosseuranta Tilastot

JYP 2-3 HIFK  
(0-1,2-2)  
Pelattu 40:00. Tulospalvelu päivittyvä automaattisesti.

AVAA LAUKAISUKARTTA

1. erä		
	03:54	Martti Järventie - estäminen 2 min
Jari Jääskeläinen - koukkaaminen 2 min	09:34	
	09:50	Max Wärn 0-1 YV (Dale Clarke, Toni Söderholm)
Jyrki Väliavaara - kiinnipitäminen 2 min	11:35	
	15:41	Dale Clarke - laitataklaus 2 min
	19:18	Kim Hirschovits - estäminen 2 min
2. erä		
Mikko Hakkarainen - estäminen 2 min	25:34	
	29:02	Kim Hirschovits - koukkaaminen 2 min
	32:22	Teemu Ramstedt 0-2 (Jerry Ahtola, ...)

Tiesitkö?  
Eniten liigaott päätuomarina tuominut Sej Mäkelä - 753.  
» Seuraava

Avautuu seuraavanlainen valikko:

LAUKAUKSET X Sulje ikkuna

JYP HIFK  
Kaikki Kaikki

Erä 1 | Erä 2 | **Kaikki** Maali | Laukaus | Kaikki

JYP HIFK  
Maalit: 2 Mv torj.: 28 Maalit: 3 Mv torj.: 13  
Ohi maalin: 12 Pelaajan torj.: 2 Ohi maalin: 5 Pelaajan torj.: 1

Erä 1

Erä 2

Erä 3

Erä 4

Erä 5

Erä 6

Erä 7

Erä 8

Erä 9

Erä 10

Erä 11

Erä 12

Erä 13

Erä 14

Erä 15

Erä 16

Erä 17

Erä 18

Erä 19

Erä 20

Erä 21

Erä 22

Erä 23

Erä 24

Erä 25

Erä 26

Erä 27

Erä 28

Erä 29

Erä 30

Erä 31

Erä 32

Erä 33

Erä 34

Erä 35

Erä 36

Erä 37

Erä 38

Erä 39

Erä 40

Erä 41

Erä 42

Erä 43

Erä 44

Erä 45

Erä 46

Erä 47

Erä 48

Erä 49

Erä 50

Erä 51

Erä 52

Erä 53

Erä 54

Erä 55

Erä 56

Erä 57

Erä 58

Erä 59

Erä 60

Erä 61

Erä 62

Erä 63

Erä 64

Erä 65

Erä 66

Erä 67

Erä 68

Erä 69

Erä 70

Erä 71

Erä 72

Erä 73

Erä 74

Erä 75

Erä 76

Erä 77

Erä 78

Erä 79

Erä 80

Erä 81

Erä 82

Erä 83

Erä 84

Erä 85

Erä 86

Erä 87

Erä 88

Erä 89

Erä 90

Erä 91

Erä 92

Erä 93

Erä 94

Erä 95

Erä 96

Erä 97

Erä 98

Erä 99

Erä 100

Hyökkäyssuunta (JYP) → ← Hyökkäyssuunta (HIFK)

● Maali □ Ohi maalin ○ Mv torj. □ Pelaajan torj.

Valitaan kohta "Lataa pdf", jolloin tiedosto avautuu tulostettavaksi pdf-ohjelmaan.

Laukaisukarttaa voi selata näytöllä periaatteessa kaikilla mahdollisilla hauilla :

- 1) Peruskartalla näkyy reaaliajassa kaikki ottelussa tulleet laukaukset
- 2) Valitsemalla joukkueen perässä olevasta laatikosta, voi selata pelaajittain laukaisukarttaa
- 3) Erä-valikoista voi valita erittäin
- 4) Maali-valikosta tulee vain ottelun maalit

Ja niin edelleen.

HUOM ! Eräkohtaisen (A4-kokoisen) laukaisukartan saa siten, että valitsee ensin halutun erän ruudulle ja sitten klikkaa "Lataa pdf".

## **7. ERÄN VAIHTAMINEN JA OTTELUN PÄÄTTÄMINEN**

Uusi erä aloitetaan klikkaamalla perusnäytöllä kohtaa "Aloita erä". Ohjelma kysyy "Haluatko aloittaa seuraavan erän?", vastaamalla "Kyllä" homma jatkuu.

Ottelu lopetetaan painamalla "Lopeta ottelu"-näppäintä perusnäytöllä laukaisukartan alta.